

KLETTER MARATHON 2026

Info für interessierte Kletterhallen

Überblick

Der **Klettermarathon 2026** geht in die nächste Runde und wird 2026 in der gesamten Europäischen Union ausgespielt.

Der **Klettermarathon 2026** ist ein Live-Wettbewerb. Zeitgleich treten am Sonntag, den 14.03.2026 in den teilnehmenden Kletterhallen 2er-Teams an, um in 2x3h möglichst viele Klettermeter zu sammeln. Die Veranstaltung gibt es seit 2013. 2024 haben 444 Teilnehmer in 17 Kletterhallen teilgenommen.

Beim **Klettermarathon 2026** treten die Teams in 3 Startklassen (W/M/D - W/W - M/M) innerhalb der eigenen Kletterhalle gegeneinander an. Die Teams einer Kletterhalle kämpfen gemeinsam gegen die anderen Kletterhallen um den Klettermarathon-Wanderpokal. Die Hallenwertung misst sich in Klettermetern pro Teilnehmer.

Gewertet wird jede Route, die ohne Seilbelastung durchgeklettert wird. Es wird nicht zwischen Vor-, Nachstieg, Toprope, Sicherungsautomat oder nach Schwierigkeit unterschieden. Jede Route darf pro Halbzeit nur 1x geklettert werden.

Die Auswertung erfolgt live und kann per Scoreboard und Screen in den Kletterhallen verfolgt werden. Die Teilnehmer geben ihre gekletterten Routen per Smartphone ein und der Team- und Hallenscore wird sofort aktualisiert.

Organisation & Service

Der **Klettermarathon 2026** wird zentral von Climb - Tim Bartzik organisiert und die Kletterhallen erhalten folgenden Service:

Drucksachen

- Ankündigungsposter
- Einladungsflyer
- Routennummerierung
- Urkunden

Werbung

- Online-Werbung auf Facebook und Instagram
- Posterversand an ca. 100 Kletterhallen
- Digitale Banner für eigene Ankündigungen auf Facebook oder Webseiten
- Webseite www.Klettermarathon.de

Service

- Vorbereitungsmeeting via Zoom
- Zentrale Anmeldung
- Auswertung
- Live-Scoreboard
- Urkundendruckvorlagen
- Handbuch für Hallenleitung, Helfer und Mitarbeiter
- Live support via Zoom

Kosten

Die Kosten für jede teilnehmende Kletterhallen belaufen sich auf 440 € netto. Davon werden ca. 240 € in Werbung (Drucksachen, Versandkosten, Webseite und Onlinewerbung) und in die Bereitstellung des Anmelde- und Auswertungssystems investiert. 200 € sind für die zentrale Organisation vorgesehen.

Um die Druckkosten abzudecken ist mit der verbindlichen Anmeldung spätestens zum 15.01.2026 eine Anzahlung in Höhe von 50% (= 220 € netto) nach Rechnungsstellung zu leisten. Die zweite Rechnung wird nach dem Klettermarathon fällig.

Zeitplan Klettermarathon 2026

| | |
|------------|--|
| 15.01.2026 | Anmeldeschluss für teilnehmende Kletterhallen Anmeldungen mit 50% Anzahlung der Organisationsabgabe |
| Februar | Versand der Drucksachen an die Kletterhallen Beginn der Print- und Online-Werbemaßnahmen |
| 01.02.2026 | Freischaltung der Anmeldung Manuals für Kletterhallen per Email |
| 13.03.2026 | Vorbereitung in den Kletterhallen Nummerierung der Routen Eintragen der Routenlängen Gästenetzwerk Beamer mit Live-Scoreboard Drucker für Urkundendruck |

Zeitplan Samstag 14.03.2026

| | |
|---------------|---|
| 09:00 - 09:45 | Anmeldung (bis 11:00) Nachmeldungen möglich |
| 09:45 | Begrüßung/Regeln/Sicherheit |
| 10:00 - 13:00 | 1. Halbzeit |
| 13:00 - 13:30 | Halbzeitpause (Kein Klettern - Echte Pause) |
| 13:30 - 16:30 | 2. Halbzeit |
| 16:45 | Deadline für die Eingabe der Routen |
| 16:45 | Urkunden ausdrucken |
| 17:00 | Siegerehrung anschließend ggf. Wanderpokalfeier |

Alle Zeitangaben CET

Im Anschluss: Nachbereitung

- Kletterhallen-Album mit 15-40 Bildern auf Facebook und Instagram
#klettermarathon2026 einstellen
- Ggf. Videobericht auf YouTube
- Ergebnisse und Bericht auf Webseite stellen
- Bericht an lokale Presse

Der **Klettermarathon 2026** ist jeweils eine Veranstaltung der teilnehmenden Kletterhallen und wird organisiert von

iClimb - Tim Bartzik

Routenbau - Schulungen - Livestreams - Veranstaltungen
Schanzenstr. 15 - D-34230 Kassel - Germany

Klettermarathon@iClimb.de
+49 (0) 179 22 79 773
www.iClimb.de

Startberechtigung

Starten dürfen alle, die auch selbstständig klettern dürfen: Es gelten jeweils die Hallenregeln der austragenden Kletterhalle vor Ort.

Startgebühr

Die Startgebühr wird von der Kletterhalle festgelegt und vor Ort eingenommen. Die Startgebühr der Teams nimmt die Kletterhalle zu 100% ein. Es gibt keine Ausfall-Erstattung seitens iClimb.

Halbzeitverpflegung

Die teilnehmenden Kletterhallen können selbst entscheiden, ob und wie sie eine Halbzeitverpflegung für die Teilnehmer anbieten.

Sponsoren

Ein zentrales Sponsoring ist nicht vorgesehen. Die Kletterhallen kümmern sich um eine lokales Sponsoring.

Empfehlung

- Halle mit >80 Routen
- Gut vernetzte Community mit Spaß an einem gemeinsamen Kletterevent
- Interesse der Kletterhalle an einem Breitensport-Event

Urkunden, Routenschilder und Poster vom Klettermarathon 2024

